

CHAMPION CODE

Dans cette grille, chaque lettre a été remplacée par un numéro. Vous devez la recomposer.

Autour de sa photo le nom du champion de France 2002.

Pour vous aider, les lettres correspondant au 3 et au 13 vous sont données.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	L13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26



P	6	7	5	4	2	11	4		6	17	7	13	3						
I	11	4	9	5	5	6	3		16	2	10	3	17						
E	17	6	17	3	19	9	10		10	12	2	4	22						
R	3	12	9		3	13	6	4	9		21	9	4						
R	2	3	11	2	4		11	7	5	10	9	5	26						
E	13	9	17	4	3	20		3	8	9	10		6						
C	9		9	22		2	13	13	9	5		8	10						
L		2		2	13	7		6	25	6	11	9	9						
A	5	18	2	11		17	6	11		4	3	5							
U		6	24	6		22	2	10	10	3	19	3	21						
D	9	11	9	5	8	2	10		2	11		20	2						
E	12	2	5		2	5	3	9	18	9	6	3	10						
S	I	N	G	E	R		3	13		10		19	9	17	7		5	3	10
3	11	9	5	21	9	10		9	10	4		11	6	21	3	11	9	9	
17	2	5	6	7	18	9		10	13	6	18	2	11	10		1	2	25	25
2	16	9	10	10	3	20		6	5	2	13	9	10		6	10			
3	5	3	10		4	2	24	3	15	2	26	10		2	3	13		2	2
5	3	19	9	25		5	22	6		24		2	11	3	17	3	9	11	10
9	4	9	10		2	19	6	11	17		17	2	10	9	4	4	9	10	
10	9	10		9	13	3	10		26		5	9	19	9	20	9	5	2	3
			19	1	9	21	2	2	10		9		3		3		6	11	4
14	7	9	7	9	10		10	2	4	3	11	9	5		9	13	3	4	9
2	4	5	6	17	9	10		3	6	11		2	13	13	6	4	3	10	
11		9	10	4		17	9	5	14	7	9		13		19	3	10	9	
7	10			4	2	21	6	7	13		5	9	18		5				9
11	2	5	17	6		4	7	16	9	9		3		6	3	10	9	7	24

QUIZ

Dix questions sur le petit monde du scrabble :

- 1 Le Président de la Fédération Française de Scrabble est :
 - a) Jacques Lachkar
 - b) Michel Monsimer
 - c) Franck Maniquant

- 2 Le champion de France en titre est :
 - a) Jean-François Lachaud
 - b) Emmanuel Rivalan
 - c) Pierre-Claude Singer

- 3 Le club organisateur du tournoi d'Argelès est :
 - a) Argelès
 - b) St Jean Pla de Corts
 - c) Paris Elysée

- 4 La super-série comprend :
 - a) Les 10 meilleurs joueurs du monde
 - b) Les 30 meilleurs joueurs du monde
 - c) Les 50 meilleurs joueurs du monde

- 5 Une rubrique de scrabblorama s'appelle le SED.
Ces initiales signifient :
 - a) Séverine est une drôlesse
 - b) Scrabble et déontologie
 - c) Scrabble en délire

- 6 Le champion du monde en titre, Jean-Pierre Hellebaut, est surnommé :
 - a) Mad Toper
 - b) Le Piranha
 - c) Le Loube

- 7 Le record de la partie la plus longue établi par POG en 2002 , se joue en environ 8 heures. Elle comporte :
 - a) 51 coups
 - b) 67 coups
 - c) 92 coups

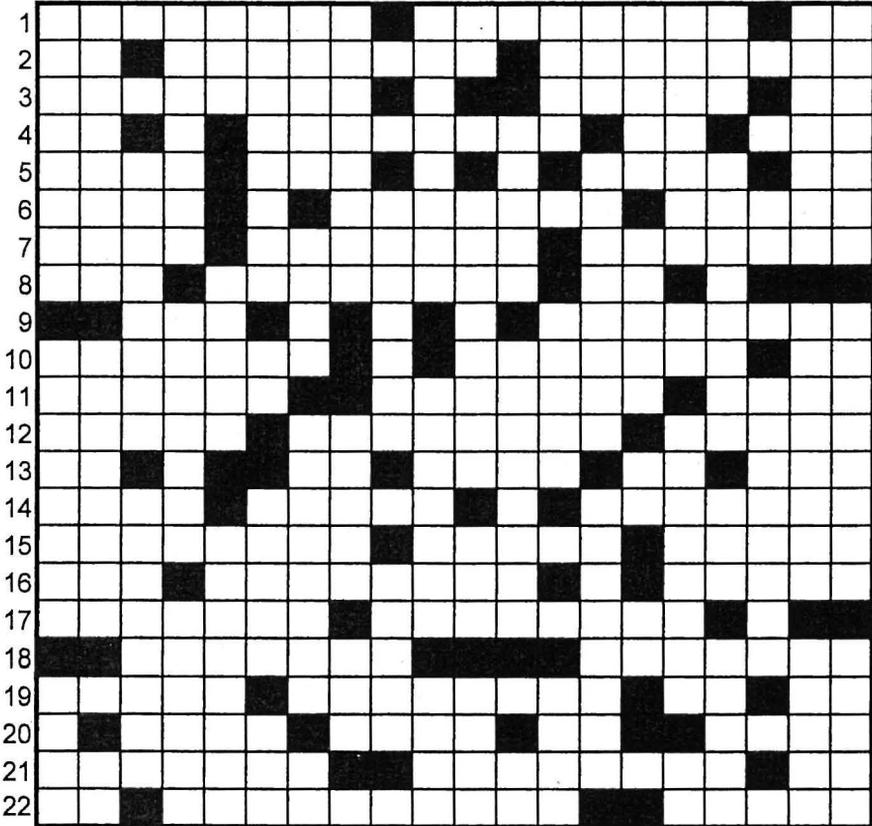
- 8 C'est avec le tirage AEINRST qu'on peut faire le plus grand nombre de mots de 7 lettres. On peut faire
 - a) 15 mots
 - b) 17 mots
 - c) 19 mots

- 9 Le club champion d'Europe est :
 - a) Le Yod Club de Liège
 - b) Paris Elysée
 - c) St Jean Pla de Corts

- 10 Sur une grille de scrabble, le pourcentage de cases ayant une incidence (cases de couleur) est environ :
 - a) 10%
 - b) 27%
 - c) 62%

ANACROISES

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20



Horz : 1) AEIMNRTY - CEILMTUU - IM 2) AR - ABNORTUU - BEGINNOS 3) AEEIKNKS - AAILL(3) - SU(2) 4) IM - EEMNNORT(2) - OR - ALO(2) 5) CEOT(3) - AIM(2) - DEOU(2) - IN(2) 6) ALOV(2) - AIORSST(7) - ENOTU 7) EORS(5) - CEEIRST(6) - AEIRTTT 8) IRT(3) DEEEELRT - SU(2) 9) ADO(2) - AEORSSTU(6) 10) CEHNORT(3) - AAIIINST(4) - AS(2) 11) AERSST(11) - CDEEINS - EESS 12) EEILS(4) - EEIPRSTZ(2) - CEIRR(3) 13) AI - IL(2) - ADEE - AA - AIM(2) 14) AEPT(4) - EOPRS(6) - ADEMNRU 15) IINOPSSS(2) - DENOR(3) - AENOX 16) EOT - AEEGILRS(10) - AFIST 17) EEENTTT(2) - AEEERSST(2) 18) EEEMNSU(2) - AENNRRT 19) AGIPS ACEINORT(8) - AI - OR 20) ARSU(3) - AIIN - AS(2) - MNOO 21) BEEIMOS EEIMNQSU(4) - NO(2) 22) IS - AEEIIMQSSU - EERST(6)

Vert : 1) AELMORTT - ACEINORT(8) - GORS 2) AIKORTY - AEEHILST - BI 3) DEEOORSV EEEOPSST 4) AACINRS(7) - AEINRSS(5) - AAIPTU(2) 5) EMU(2) - ADOST(2) EIMMPSRU 6) EIIMNNOS - ET(2) - EEIPT(3) - EER(2) 7) AAINR(2) - ACLN - EGLNNOPT IS 8) BEEEINST - EIRSS(2) - ENO(2) 9) AEEHSTU - AEILS(7) 10) EELMRTUX - AACDRSS AIMR(4) 11) TU(2) - EEIORSTT(2) - IRT(3) - CINQ 12) AENRS(2) - ADEINORS(6) - EU 13) ABET(4) - DEENO - EESS 14) CIL - AEIOSSSZ - AADEINNP 15) GILOU - ESSTU(2) AU - AS(2) 16) EINNRTU(3) - AA - AAACEFRR - TU(2) 17) AMO(2) - DEGIORT - AAX EEIMR(4) 18) TU(2) - AEIIMOSS 19) EEILMRU(2) - AEEMNRST(6) - NNOOS 20) AEINSST(7) - EEEINRSS(5) - ENORT(6)

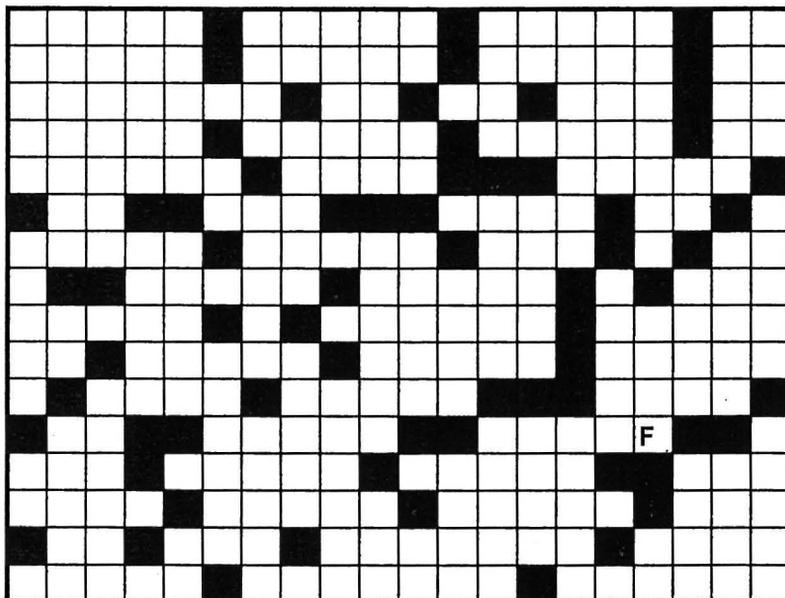
QUESTION DE LOGIQUE

Ces dix questions vont faire appel à votre logique de scrabbleur. Vous devrez à chaque fois, remplacer " logiquement " le ? par l' une des trois propositions.

- 1/ Si A = 9 et E = 15 alors I = ?
a) 6 b) 8 c) 10
- 2/ Si JxQ = 64 et BxV = 12 alors ZxW = ?
a) 10 b) 20 c) 100
- 3/ A E I L N O R ?
a) S b) T c) U
- 4/ SEMEMES SASSAS KAYAK ERRE FAF ?
a) AA b) DA c) MA
- 5/ A D B F J ?
a) Z b) K c) O
- 6/ Si POIL = 6 et BARBE = 9 alors TIF = ?
a) 3 b) 6 c) 9
- 7/ Si YOUYOU = 6 et BACHI-BOUZOUK = 6 alors PST = ?
a) 0 b) 2 c) 3
- 8/ Si ZYTHUM = AA alors ZYMOTIQUE = ?
a) AN b) ADA c) ABACOST
- 9/ Si POUX = E et LACK = B alors ROBAS = ?
a) A b) G c) T
- 10/ Si je paye 144 € pour un WHISKEY et
92 € pour un BANYULS alors la BIERE vaut ?
a) 7 € b) 20 € c) 1 \$

LE BOUCHE TROU

Placez dans la grille, les mots qui figurent ci -dessous.



2	3	4	5	5	5	6
aa	ace	aloi	acini	chiac	lotta	alcène
ça	âne	agit	acore	copal	luger	asaret
ce	api	birr	agrèg	decca	méloé	isatis
es	ira	clap	amish	écran	menin	necton
es	iso	dari	amome	éland	négro	pralin
es	ôte	fits	anion	épela	oméga	sclère
et	pec	hard	aréna	eprom	papet	tandem
go	sil	inti	arsin	girie	pipit	
go	son	irai	asana	graal	psitt	
hi		maso	asram	graff	ratte	7
il		moas	blaff	hocco	rhéto	aménité
la		naos	blaps	imine	saola	animato
mi		perm	burle	immun	solen	crampon
no		rase	cairn	inule	spéos	ennéade
no		silt	canus	ithos	tétée	icarien
on		unif	cenne	leone	thane	pirater
or			cépée	light	toton	purinât
pi						
sa						
ta						
ta						
ta						
ut						

LE 7 COUPS PUZZLE

Le but du jeu est de reconstituer les sept premiers coups d'une partie duplicate.
 Organisation : prenez une grille et les lettres de la liste. Quand vous ne trouvez pas un mot placez sur la grille des lettres retournées qui remplaceront momentanément celles du mot sur lequel vous séchez. Réfléchissez bien à partir du nombre de points et du reliquat.



	DEFINITION	REF	POINTS	RELIQUAT
1	Boisson préférée du Prince Albert	H8	24	U
2	On le guette la nuit, muni d'un sac	I7	28	ARU
3	il plie mais...	J6	28	U
4	Elle est habilitée à mettre un zéro	8 F	86	-
5	Font un gros plan	13G	56	Q
6	Frappant avant d'entrer	M5	75	-
7	Passant la wassingue	M3	36	EEEEER

Pour vous aider la liste des lettres qui ont été utilisées :

A A A A A C D E E E E E E
 H L M M N N N O O O O O
 Q R R R S S S T T U U U Z

FICHE TECHNIQUE : Verbes de 5 lettres

Il y a 268 verbes de 5 lettres.

1 Les défectifs :

CHOIR : pas de subjonctif, pas d'imparfait.

CLORE : pas d'imparfait (ni de l'indicatif ni du subjonctif) et pas de passé simple.

FRIRE : fris, frit(s), frite(s), frira(s), frirai(s), frirait, frir(i)ons, frir(i)ez, friront, friraient.

GESIR : gis, gît, gis(i)ez, gis(i)ons, gisent, gisant(s), gisante(s), gisais, gisait, gisaient.

RAIRE : pas de passé simple ni d'imp. du subjonctif.

SEOIR : séant(s), séante(s), seyant(s), seyante(s) seyait, seyaient, siéra, siérait, siéront, siéraient, sied, siée, sieent.

URGER : urge(a), urgeât, urgeait, urgera, urgerait, urgeaient, urgeassent, urgeraient, urgèrent, urgeront, urgeant, urgent(s), urgente(s).

2 a) Les intransitifs :

BAYER/ DINER/ ERRER/ FLUER/ JOUIR/ JUTER/ KOTER
LOFER/ LUIRE/ LYRER/ NOCER/ NUIRE/ OPTER/ PATIR
RAGER /RALER/ ROTER/ SILER/ SKIER /SEVIR/ TIGER
TOPER/ VAGIR/ VELER.

b) Les pseudo-intransitifs :

AIRER / GODER / PALIR ils sont intransitifs mais aires, airée(s), godes, godée(s), palis, palie(s) sont valides.

3 Des transitifs plus ou moins surprenants :

BADER/ BAVER: BELER/ CANER/ GEMIR/ GITER
LUGER/ JASER/ MUGIR/ RADER/ RIMER/ RUGIR.

4 Peu évidents :

1° groupe : ACTER/ AUNER/ BITER/ BUSER/ CAPER/ CAVER
ELUER/ EMIER/ ENTER/ FADER/ GLUER/ GOGER/ GREER
GUEER/ HAVER/ HOUER/ LAMER/ LAYER/ LITER/ LUTER
LYSER/ MAZER/ MIRER/ MOYER/ MUSER/ NOVER/ OCRER
PAGER/ PIFER/ ROBER/ RIVER/ ROSER/ RUPER/ SUPER

2° groupe : AMUIR/ BRUIR/ CATIR / COTIR/ FOUIR
HAVIR/ MATIR/ MEGIR/ ROUIR/ SURIR

TEST

Voici vingt questions pour vérifier si vous maîtrisez les verbes de 5 lettres.
Un point par bonne réponse.

1) Dans chacune des séries suivantes un mot n'est pas admis, lequel ?

- a) GISIEZ GISE GISANTS GÎT GÏSONS
- b) FRIRA FRIRENT FRIRONT FRIRIEZ
- c) URGENT URGERA URGEÂT URGES
- d) SIEE SIED SIEES SIEENT

Solution : a) b) c) d)

2) Lequel est intransitif ?

- a) MUGIR RUGIR VAGIR
- b) RUPER SUPER TOPER
- c) BAVER BELER VELER

Solution : a) b) c)

3) Lequel est transitif ?

- a) RADER RAGER RALER
- b) LOFER LUGER LUIRE
- c) SKIER GÎTER LYRER

Solution : a) b) c)

4) Associer à chacun des verbes, sa définition :

- | | |
|----------|---|
| a) GOGER | 1) Dévorer, dépenser (en Suisse). |
| b) NOVER | 2) Gober. |
| c) ROBER | 3) En droit, renouveler. |
| d) RUPER | 4) Couvrir une maladie (en Suisse). |
| e) SUPER | 5) Entourer un cigare d'une feuille de tabac. |

5) Que joueriez-vous au premier coup avec chacun de ces tirages ?

- a) A E P S S T U -----
- b) A A E M S T Z -----
- c) A E E I I M R -----
- d) A E L M R S Y -----
- e) A E I I M O R -----

LE COIN DE LA PARTIE LIBRE

Argelès, rendez-vous incontournable des aficionados de la partie libre. C'est à Argelès que se déroule depuis l'an 2000 la **Coupe de France**, qui est (selon ceux qui y participent) la compétition la plus conviviale de la saison. Cette épreuve officielle (on y marque des points de classement) couronne chaque année le joueur qui allie le plus efficacement : connaissance du vocabulaire, stratégie, et...chance. Voici deux pages d'exercices pour s'entraîner avant de venir l'an prochain, défier le champion de France.

Partie A

Dans cette partie, vous devez indiquer précisément ce que vous feriez avec le tirage proposé, sachant que c'est à vous de commencer. ATTENTION : le réflexes de la partie libre ne sont pas toujours les mêmes que ceux du duplicate. N'oubliez pas d'indiquer la place - s'il y a lieu de le faire.

- 1) **A I O R S T W** solution :
- 2) **A M O O O T ?** solution :
- 3) **E H H I Q R T** solution :
- 4) **A A B C G O ?** solution :
- 5) **A A E T U V Z** solution :
- 6) **B I O X Y D E** solution :
- 7) **A A E I R T Y** solution :
- 8) **A A E J L S T** solution :

Partie B

Dans cette partie, votre adversaire vient tout juste de poser sa solution, et n'a pas encore pioché de nouvelles lettres. Il faut parfois réagir vite, et des fois prendre son temps ; à vous de juger en fonction de sa proposition et de votre jeu !

- 1) Votre adversaire place **DINS** en H5
vous avez : **A N O O O T T** solution :
- 2) Votre adversaire place **DINS** en H5
vous avez : **A E I L R S U** solution :
- 3) Votre adversaire place **OYEZ** en H5
vous avez : **C R U S S E ?** solution :
- 4) Votre adversaire place **LAVAMES** en H2
vous avez : **C C L M P S T** solution :

PARTIE LIBRE (suite)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	g							D							K
B	U					V	E	R			W	A	S	P	S
C	E						T	A	T	O	U		C		O
D	T			A		G	A	P				E	H		U
E	T			D	I	O	L		G		H		I		r
F	E			V		N	E		O		A		N		
G	U			I					Y		B		D		
H	R	A	R	E				M	I	N	I	M	E		
I				N					M	E	L	E	Z		
J				N							L				
K				E				L			A				
L								R	U	I	S	S	E	L	E
M								F							
N						B	O	F			C	O	I	R	
O							R	A	J	E	U	N	I	T	

Votre tirage : **EXTASES**

Votre score actuel : **334**

Son tirage : **Q**

Son score actuel : **503**

Dégoûté ! ADVIENNE et gUETTEUR dans la foulée, voilà un match quasiment plié en faveur de votre adversaire qui a désormais 169 points d'avance.

Vous n'êtes même pas consolé par son jeu réduit à une seule lettre qui paraît implaçable.

Bien sûr, il y aurait la solution de jouer EXTASES en 15 G ou en 15 H, formant " RUISSELEE" ou "RUISSELES", mais ces mots vous semblent plus que suspects.

Tout à coup.....eureka !

Que faut-il faire pour l'emporter ?

PARTIE MEDITE

ARGELLES 2002

Tirage	Solution	Position	Pts
1. PAUVICE			
2. P+ELXOHE	VACIEU	H4	30
3. EE+QSTEL	PHLOX	10D	42
4. Q+FAGUNO	ELEATES	5E	28
5. FN+C?HUO	QUAHOG	E7	34
6. RFEAZIP	sCHNOUF	* 13E	86
7. RA+TWLKE	PIFEZ	L11	76
8. RATLE+IB	WOK	G9	52
9. USAUINS	ETIRABLE	* 8H	83
10. UU+J?USG	BASINS	M8	62
11. MARTIAT	SUBJUGUE	* O1	119
12. MNDIEEM	TAMAZIRT	* 15H	212
13. RESAEER	MEDIMNES	* 1H	89
14. SE+LOOTD	SERRERA	K5	24
15. SO+YTNBA	DELOT	4A	18
16. TN+NNDVI	BAYOUS	8A	54
17. NN+SILEE	VIDENT	B1	24
18. AEEORR	BLENNIES	* A8	83
	AVERER	1A	30
Total :			1146

PC SCRABBLE v3 - O.D.S. 3

PARTIE INEDITE

ARGELLES 2002

Tirage	Solution	Position	Pts
1. ONQUSJE			
2. OITAUUV	JONQUES	* H4	108
3. VV+WIZES	JOUTAI	4H	26
4. VW+AAADT	VISEZ	N2	88
5. VAAT+MIX	DAW	1M	57
6. VAATMI+O	XI	M3	44
7. AA+LABYT	VOMIT	G9	25
8. GCEEAKL	BALAYAIT	* 12A	96
9. GCEEL+FF	KA	11D	55
10. GL+AESEP	EFFACE	B9	44
11. CHOBRES	PELAGES	* 15A	98
12. MOGEEEA	BROCHES	* A3	97
13. OGEEA+HD	EMBROCHES	A1	51
14. OGEAD+PS	HE	14F	37
15. OLLIIAU	DOPAGES	* C3	82
16. DETU?IR	TOUILLAI	* K4	82
17. SLERTU?	ETUDIERa	* 1A	80
18. EEMNNTI	TURLuTES	* 13G	68
19. EIURRNN	EMINENTE	* F1	65
	REUNI	E5	20
Total :			1223

> PC SCRABBLE v3 - O.D.S. 3

PARTIE INEDITE

ARGELES 2002

Tirage	Solution	Position	Pts
1. MAXOBBY			
2. A+S?LLJE	BOMBYX	H7	78
3. J+HFOUNC	ALLYLES	11E	60
4. HF+IELEO	JUNCO	10J	59
5. SQEUOSP	FILOCHEE	* M6	86
6. MGDDAIR	PSOQUES	* O9	137
7. DD+UEVTH	MIGRA	N2	25
8. DH+TNIAC	DUVET	1K	38
9. FGKIII?	CHINDAIT	* 3H	86
10. FGII+NIL	kICK	H1	72
11. ZUTOAMR	LIGNIFIA	* E4	74
12. UR+TWENS	MAZOT	12A	47
13. URN+VPAD	SWEAT	B9	34
14. UNV+ERAT	DRAP	L12	28
15. RRNNEEU	AVENTURA	* 14E	71
16. RNNEU+LI	SWEATER	B9	32
17. RNULI+AE	ZEN	C12	30
18. SAEETUO	LUNAIRE	* A3	76
19. AEEERS	OUATEES	* 15D	93
20. AEEER+	AVENTURAS	14E	29
21. EEER+	HA	I3	16
	DENREE	K1	14
Total :			1185

> PC SCRABBLE v3 - O.D.S. 3

PARTIE INEDITE

ARGÈLES 2002

Tirage	Solution	Position	Pts
1. EEEILSA			
2. A+VHCLAM	ELIEES	H3	14
3. LAM+BUGE	CHVA	G5	36
4. B+TORDII	MUCILAGE	5E	48
5. DII+?SHD	BUTOR	F4	26
6. AEAOLSS	yIDDISH	* 2B	86
7. AA+MPDRI	LOESS	9C	29
8. RUIEOEF	PYRAMIDA	* B1	63
9. AETNUUB	FOULERIE	* C6	85
10. EU+RINEL	TABUN	A6	46
11. I?NNUOE	EULERIEN	* 3H	68
12. JOUNIAK	jUNONIEN	* O1	122
13. OIA+QCEN	JUNK	N7	51
14. IAEN+PYT	COQ	B13	28
15. N+GLMAAV	ATYPIE	O10	92
16. NLV+AEST	GAMAY	12K	32
17. ST+XEZWF	VELANI	14J	34
18. TXW+STTO	ZEFS	15G	53
19. XSTO+EER	WATT	4A	46
20. ER+R	SEXTO	I7	37
	RE	4K	14
Total :			1010

> PC SCRABBLE v3 - O.D.S. 3

<

PARTIE JOKER INEDITE

ARGELLES 2002

Tirage	Solution	Position	Pts
1. YEELOK?			
2. K+JAIXE?	EpLOYE	H8	48
3. X+AT?ODP	JErKAI	14G	59
4. XATOP+A?	DEPLOYEEs	H7	60
5. TOA?+LSV	PAIX	L12	50
6. A?GRNED	SOLVATeS	* 15A	100
7. UCHNHA?	DRAGOnNE	* 11D	86
8. CHA+MOF?	HUNs	M11	42
9. AF+ETLS?	CHrOMO	B10	34
10. ILOO?NM	SuLFATEE	* 8A	92
11. NSEEBQ?	MOFLIONS	* A1	77
12. EB+E?ITT	ONQuES	2A	28
13. OEAED?R	BLETTIE	* 1D	93
14. ERUWIC?	ErODERA	* N7	74
15. ERIC+NZ?	WURm	8L	66
16. EUIVUT?	RICANeREZ	* E5	88
17. IUT?+SAI	VOUEZ	13A	34
18. BT?AGII	SInUAIT	* K1	72
19. E?	BaIGNAIT	* 3G	76
	rEDEPLOYEEs	H5	22
Total :			1201

> PC SCRABBLE v3 - O.D.S. 3

<

PARTIE JOKER MEDITE

ARGELLES 2002

Tirage	Solution	Position	Pts
1. ?UNMUTC			
2. ?KNOOTS	pUNCTUM	* H6	72
3. ?EILWAT	sTOCKONS	* 9E	79
4. ?JOADUL	MaLAWITE	* 12H	86
5. UL+?IEBO	gADJO	8A	62
6. SLLYBI?	GLOBIqUE	* A8	83
7. ONRINA?	sIBYLLES	* O6	104
8. AOSAPL?	ANONNeRAI	* K5	82
9. EUECSE?	PASTOrAL	* F6	82
10. IARMEI?	ExcUSEE	* 4I	80
11. FUIRDI?	EMIRAtI	* 14F	86
12. RDI+UET?	sUFI	15F	49
13. ERNZMEV	pUTRIDE	* 3D	76
14. -AHGHEER	VEINEZ	M10	45
15. -EFHNGEV	ZEE	15M	36
16. HNGE+TRH	FEVE	O1	30
17. GH+REDMA	THRENE	2J	36
18. GREDMA+A	HE	10J	26
	RAMAGEA	B2	26
Total :			1140

Solutions

CHAMPION CODE (page 1)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
J	A	I	T	R	O	U	V	E	S	N	P	L
Q	W	B	C	G	D	F	M	H	K	X	Z	Y
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

QUIZ (page 2)

1 b 2 c 3 b 4 b 5 c 6 b 7 c 8 c 9 a 10 b

ANACROISES (page 3)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	T	Y	R	A	M	I	N	E		L	U	T	E	C	I	U	M		M	I
2	R	A		R	U	N	A	B	O	U	T		B	I	G	N	O	N	E	S
3	A	K	I	N	E	S	I	E		X			A	L	L	I	A		U	S
4	M	I	I		O	R	N	E	M	E	N	T		O	R		O	L	A	
5	E	T	O	C		M	A	I	E		A		O	U	E	D		I	N	
6	L	O	V	A		N		S	A	T	O	R	I	S		N	O	U	E	T
7	O	R	E	S		I	C	T	E	R	E	S		A	T	T	I	T	R	E
8	T	I	R		D	E	L	E	T	E	R	E		S	U					
9			D	A	O		A		H		S		O	S	S	A	T	U	R	E
10	C	H	O	R	T	E	N		U		T	A	N	I	S	A	I		A	S
11	R	E	S	S	A	T			S	C	I	N	D	E	E		E	S	S	E
12	E	L	E	I	S		P	R	E	S	T	I	E	Z		C	R	I	E	R
13	A	I		N			L	I		A	E	D	E		A	A		A	M	I
14	T	A	P	E		P	O	S	E	R		R		D	U	R	A	M	E	N
15	I	S	O	S	P	I	N	S		D	R	O	N	E		A	X	O	N	E
16	O	T	E		R	E	G	E	L	A	I	S		P		F	A	I	T	S
17	N	E	T	T	E	T	E		E	S	T	E	R	A	S	E		S		
18		E	U	M	E	N	E	S		N	A	R	R	E	N	T				
19	G	A	S	P	I		T	O	A	R	C	I	E	N		A	I		O	R
20	R		S	A	U	R		N	I	A	I		S	A			M	O	N	O
21	O	B	E	I	M	E	S			M	N	E	S	I	Q	U	E		O	N
22	S	I		A	S	E	I	S	M	I	Q	U	E			T	E	R	S	E

QUESTION DE LOGIQUE (page 4)

- 1 b car au scrabble on compte 15 lettres E, 9 lettres A et 8 lettres I
- 2 c car J et Q valent 8 donc $J \times Q = 8 \times 8$, tout cõme $B \times V = 3 \times 4$ et $Z \times W = 10 \times 10$
- 3 a on a classé les lettres à 1 point dans l'ordre alphabétique.
- 4 a ces mots se lisent aussi à l'envers (anacycliques)
- 5 b 1ère des lettres à 1pt est A (ordre alphab.), 1ère à 2pt est D, 1ère à 3pt est B...
- 6 b on a ajouté la valeur des lettres. Le F vaut 4, I et L valent 1, donc $TIF = 4 + 1 + 1$
- 7 a nombre de voyelles comprises dans le mot.
- 8 c on a associé les mots en fonction de leur place dans l'ODS, dernier avec 1er etc..
- 9 a car POUX et E donne EPOUX, LACK et B : BLACK et ROBAS et A : AROBAS
- 10 b Au 1er coup d'une partie WHISKEY vaut 144, BANYULS : 92, et BIERE : 20

LE BOUCHE TROU (page 5)



LE 7 COUPS PUZZLE (page 6)

- 1) MONACO 2) DAHU 3) ROSEAU 4) RAMASSEUSE
5) ZOOMENT 6) LOQUETANT 7) RELOQUETANT

TEST (page 8)

- 1) a) GISE b) FRIRENT c) URGES d) SIEES
2) a) VAGIR b) TOPER c) VELER
3) a) RADER b) LUGER c) GÏTER
4) a)--> 4) b)--> 3) c)--> 5) d)--> 1) e)--> 2)
5) a) SUPATES b) MAZATES c) EMIERAI d) LYRAMES e) MOIERAI

20 sur 20 : BRAVO ! Soit vous êtes un champion, soit vous avez appris par cœur la page 7 .

10 à 19 : C' est pas mal, mais relire avec attention la page 7 ne peut que vous faire progresser.

1 à 10 : Pas terrible ! Pourquoi faire ce test sans avoir lu la page 7 ? Allez un petit effort, et la prochaine fois c'est 20/20.

0 : Vaudrait peut-être mieux commencer par les verbes de 4 lettres !

LE COIN DE LA PARTIE LIBRE (page 9)

Evidemment, en partie libre, il ne s'agit pas de placer systématiquement le top. En particulier la possibilité de rejeter de 1 à 7 lettres (tant qu'il reste au moins 7 lettres dans le sac - même pour changer qu'une lettre), et la possibilité de passer son tour, sont des atouts stratégiques qu'il faut savoir utiliser à bon escient.

PARTIE A

- 1) Aucun mot avec W. Jouer le top ROTAIS, SIROTA ...à 14 points serait

une grossière erreur stratégique. En effet, la probabilité de placer un scrabble en duplicate est maximale au 2° coup d'une partie. Et vous poseriez 6 superbes lettres pour que votre adversaire ait le maximum de chances de scrabbliser. Une seule solution envisageable : rejet du W. Vous conservez AIORST et avez une probabilité énorme de scrabbliser au coup d'après.

SOLUTION RETENUE : Rejet du W

2) Les jokers (comme en duplicate) sont décisifs, IL NE FAUT PAS LES GASPILLER ! Ici le top duplicate est MOTOs pour 14 maigres pts. Il serait très très mal joué d'opter pour cette solution. Plusieurs solutions s'offrent à vous : rejet de OO ou OOO ou MOO ou MOOO ou...

MOTO en H6 (ou 8F !) qui n'ouvre pas de quadruple et ne met pas la puce à l'oreille de votre adversaire.

SOLUTION RETENUE : MOTO en H6

3) Là encore jouer le top duplicate serait...nul ! En effet HIER à 14 pts, propose C-HIER, HIER-A, met un E, un I, un R sur la grille, qui sont des lettres très sympathiques pour un probable scrabble adverse. Sans compter le reliquat extraordinaire HQT ! Un seul coup jouable : rejet de HHQ, qui laisse EIRT et un grand espoir de scrabbliser au coup d'après.

SOLUTION RETENUE : Rejet de HHQ

4) Top duplicate : BOCAGE à 26 pts. Pas intéressant de perdre son joker pour si peu. On peut jouer BAC, CAB, GABA (pour impressionner l'adversaire et peut-être lui donner envie de prolonger en "gabai, gabat" que vous contesteriez - ce qui aurait pour effet de lui faire perdre 10 pts) ou encore COB en H7 . S'il place un scrabble partant du C ou du B ou formant CA ou CE ou CI ou OC ou BI ou BU, il ouvre un nonuple. Nonuple ouvert, joker en mainpassionnant !

SOLUTION RETENUE : COB en H7

5) Il ne faut surtout pas jouer le top AVEZ à 32 pts. Pour peu que vous le placiez en H5, votre adversaire aurait un sacré sourire en plaçant DEPR-AVEZ ou EMBL-AVEZ à 72 pts ! Sans compter les nombreuses rallonges d'une lettre, qui lui permettrait de profiter d'une lettre (Z) qui était la votre. Reste ZETA, TUEZ ou encore mieux ZUT (en H7 bien sûr) qui laisse un reliquat honnête : AAEV et n'ouvre pas trop !

SOLUTION RETENUE : ZUT en H7

6) Le rêve ! BIOXYDE en H8 vaut 126 pts ! Oui mais..attention que le rêve ne se transforme pas en cauchemar. Votre adversaire a 47 % de chances de posséder un S ou un joker, ce qui lui permettrait de vous rattraper avec un simple mot de 5 lettres. Mieux vaut être prudent, et placer BIOXYDE en H6, cette place ayant l'avantage de ne pas ouvrir de quadruple avec X ou Y . 108 points d'avance ça n'est déjà pas si mal !

SOLUTION RETENUE : BIOXYDE en H6

7) Evidemment on peut être tenté de passer, espérer que l'adversaire pose un B, D, E, L, N, P ou R qui permettent de scrabbliser. Mais votre adversaire risque de ne pas jouer ou en profiter pour changer. RAYAIT avec ses nombreuses rallonges est à proscrire. ETAYAI fait 32 points mais AY qui vaut 22 à l'avantage de laisser un reliquat de rêve : AEIRT qui vous permettra certainement de scrabbliser au prochain coup.

SOLUTION RETENUE : AY en H7 ou H8

8) Plusieurs solutions envisageables : TJALES en H3 vaut 42 pts, tandis que JALES, JASAT, JETAS valent 40. Commencer par une quarantaine de points c'est toujours intéressant. JETAS est beaucoup trop dangereux (PRO- SUR- FOR-). Ma préférée est JALES qui laisse AT en reliquat, le T pour T-JALES .

SOLUTION RETENUE : JALES en H4

PARTIE B

1) Le mot que votre adversaire vient de placer "DINS" n'est pas valable, vous contestez, il perd 10 points, et c'est à vous de jouer. Vous en profitez pour changer, rejet de OOT par exemple.

2) Le mot adverse n'est pas bon mais....vous n'avez pas de scrabble sec. Délicat de rejeter une lettre...alors on accepte sans broncher le mot fautif et on joue LAIDEURS en 5E pour 86 points. Pas moral mais efficace !

3) CRUSSIEZ en 8A pour 107 c'est magnifique ! Oui mais...les 27rallonges en H1 permettraient à votre adversaire de vous dépasser sans même scrabbliser. Les scrabbles tels que SUCReES faisant SOYEZ, n'éliminent que partiellement le danger (reste FOSS-, VOUS-, RASS-, et SURS-) Alors soyez raisonnable ! Il faut jouer SURSOYEZ en H1 pour 81 pts et laisse ?CES en reliquat.

4) Votre adversaire semble ne pas connaître le verbe CLAVER, sinon il aurait été stupide ou kamikaze de jouer en H2. Vous en déduisez qu'il n'a pas un vocabulaire exhaustif. De plus il a déjà 80 pts d'avance D'où un petit coup de poker : CLAMPS en 5F qui fait 22 pts, débarrasse de consonnes, admet A et E comme rallonge (vous espérez qu'il ne s'en doute pas) et laisse un C pour C-LAVAMES !

PARTIE LIBRE (page 10)

1) DA en G13 3pt 2) MELEZE en I9 16 pt 3) AXE en 14G 30 pt 4) ES en 15H 80 pt 5) AXES en 14G 15 pt 6) RUISSELET en L7 10 pt soit un total de 154 pt auquel s'ajoute 8 du Q.

Score final $334 + 162 = 496$ à $503 - 8 = 495$



